

準備設営～受付

8時集合。受付&本部班（女性）司会&映像班（東條・中馬・内村）制作&設置係（男性）に分かれ準備
11時30分までに各自食事と着替えをすませ本部前で11時30分より全員で最終ミーティング。
12時より受付開始。ハンターは体育館2階でハンター指導（追立、森山）
先生も2階で12時よりミッション指導（窪）そのほかは受付への誘導、体育館内での案内などをする。
ボランティア不足対応の為声かけ（5名程度）。保護者16名へビブスとミッションのお願い。
※児童の色確認→1年赤、2年黒、3年オレンジ、4年青、5年紫、6年緑

12時40分から体育館での映像で始まり、ステージ上で登場演出。その後子供たちは校庭へ移動

体育館での映像が終わり東條さんの説明中に暗幕がしまり、説明後暗幕からスモークが流れる。
スモークが滲み出て暗幕が開きステージ上に現れる全ハンターとお札を貼られた先生達。（白井教頭以外
クーボスセリフ「子供たちよ！お前たちもこうなりたいか～！！」
ハンターは一度2階？ステージ横？にはける。東條さん「それでは校庭に移動です」
子供達は本部前に移動し東條さんの合図で逃走開始！
↑変更の余地あり

①先生救出&児童解放ミッション 校章パズルの組み立て

ポイント係は本部前に2人収容所の入口に4人配置。

最初の逃走が始まって5分立ったらミッション開始のアナウンス。

同時にお札を貼った先生たちが校庭の真ん中あたりに移動。観覧席の前あたり。

この時点で約100人が捕まってる想定。ハンターは10人で出してる。

「捕まってる先生とお友達を助ける為にこのパズルのピース16個を探しだし校章を完成させましょう」

校庭に散りばめられたピース（アナウンスと同時に見張り役が自分の場所に置く）16個を探し出し、

本部へ持ってくる。本部前には長机を用意しピース用の台座が置いてある。

本部の周りはロープで囲いその中にはハンターが入って来れないシステム。

※ミッション中以外は子供達はその中に入る事はできない。←不正防止

・ピースを持ってきた16人の子には2ポイント。

全部のピースが集まり校章が完成すると先生たちのお札が取れ児童も解放。

救出された先生達は子供たちと一緒にハンターから逃げる。

②児童解放ミッション 玉入れ

2回目の逃走が始まって10分立ったら解放ミッションのアナウンス。

この時点で約150人が捕まってる想定。ハンターは15人出す。

ミッションの合図と同時に50個のお手玉をハンター（1人約4個）が校庭に散りばめる。

「捕まってる友達を助ける為にお手玉を探してきて中の友達に渡してください！」

「制限時間は3分！一人1個で1回だけですよ！よーいスタート！」

お手玉を持ってきた子には2ポイント。←お手玉と引き換えに押しお手玉は段ボールへ。

全部揃ってなくてもいいので3分たったらお手玉入れをスタートする。

収容所にいる子供たちが持ってるお手玉が全部入れればクリアで全員解放。

30秒逃走をしたのちに「それではしばしの休憩を体育館でとりましょう」で体育館へ移動。

休憩中にする事①スーパーハンターはステージ横へ移動②トラック12台に12枚の指示書を貼る。

③東條さんルール説明と教頭先生がハンターの弱点を調べている事を伝える。

後半戦スタートとスーパーハンター登場

ステージの暗幕が開くとそこにはスーパーハンターの11人が立ってる。

森山ハンター「俺たちは普通のハンターの50倍の速さだぞ！覚悟しろよ～！」←セリフはアドリブで「お前たち歯を磨いたのか～！！」で体育館へ移動。←変更の余地あり

③校長先生&児童救出ミッション 観客からアイテムもらうミッション

逃走開始から10分たったらミッション開始のアナウンス。

同時にお札を貼られた校長の入った牢屋を校庭の真ん中にハンター数名で運んでくる。

この時点で約100人が捕まってる想定。ハンターはスーパーハンターのみ

「校長先生を助ける為にはあるアイテムが必要です！ヒントはトラックに貼ってある指示書です！」指示書12枚は親父の会が休憩中に石井さんのトラック12台に貼る。

アナウンス終了と同時に観覧席の保護者12名にビブスを着てもらう。

ボールを持ってきた子には3ポイントをあげ筒の中にボールを入れてもらう。

ボールが揃ったら東條さんが校長のお札を取り牢屋を開く。児童も解放される。

校長が解放され再び逃走開始。校長は無敵で校長の周りにいけば1分間のみ安全。

クーボスが全ハンターを引き連れ登場 クーボス「ハンター全員集合だぁ～！」

本部前から全ハンターと共に登場し円陣を組む「エイエイオー！」←アドリブで変更。

クーボスセリフ「最終決戦だ！全員捕まえろ～！」

「ついにクーボスとハンターボスも出てきました！この二人はマッハの速さだ～！」

10分間逃走後（残り30人になるまで）「このままでは全員捕まってしまうハンター達に負けてしまいます！」「何かいい手はないのでしょうか～！」で白井教頭先生登場。

この時点で残っている子には3点をあげポイントカードは全員回収する。

④全員解放ミッション 謎解きクリアしての指令発見

収容所の中で1年～6年まで分かれておきポイントカードも学年ごとに回収しておく

10分逃走したら白井教頭先生が登場。教頭「調べた結果ハンターは校歌を聞くと弱るらしいぞ！」

校歌が流れ全ハンターはふにゃふにゃとなり校庭の真ん中でうずくまる。

収容所に各学年の謎の問題（井上君作成20枚）をもった6名（見張り係の人）がいき謎解きに挑戦

6人はみんなに見えるようにイスを持っていき謎が書かれたプラカードを掲げる

各学年で3問をクリアするごとに「トラ・ック・をう・ご・か・せ」の文字が出てくる仕掛け（中脇さん）

暗号が完成し「トラックを動かしてもらう」事に気づくまでは少し放置。

おそらく誰かが「あのトラックを動かして！」と東條さんに言ってくるはず。

言ってきたらトラックを斜めに移動してもらう。←どのトラックにするかは検討

その下の地面にビニール袋と封筒に入った指令が埋めてある。

校長先生が収容所に行き全員を解放する。校長先生が指令を読み上げる。

⑤ラストミッション ハンターを追い返すミッション 全員で手を繋ぎ校歌を歌う

指令①「まずはみんなで手を繋ぎハンターを囲むんだ！」

指令②「そして校歌を歌いながらハンターをトラックに入れるんだ！」

最後の指令を校長が読み子供たちは手を繋ぎハンターを3台のミニトラックに入れていく。

トラックに全ハンター（入る際に札を貼られる）が入ったら（最後のクーボス「おのれ～次こそは～」

校長が大札をトラックに貼って封印！！で出発。さよなら～

最後は体育館に戻って表彰式&会長、校長あいさつ&記念撮影で終了。